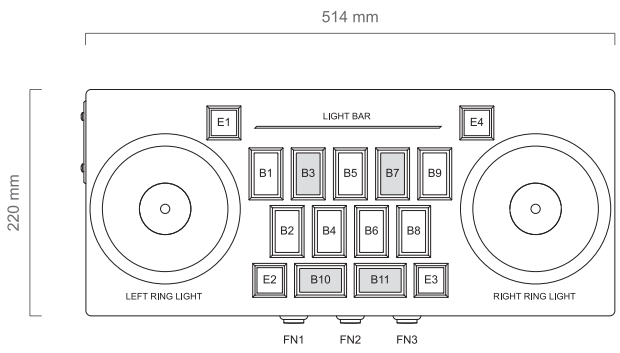
EZMAX+ – 使用说明

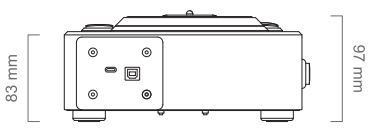
中 文

非常感谢购买 **EZMAX+** 产品，请在使用前，仔细阅读本说明书。



产品清单

- 本体 …… 1
- 产品说明书 …… 1
- USB A to B 线缆 …… 1
- USB A to C 线缆 …… 1



组合键

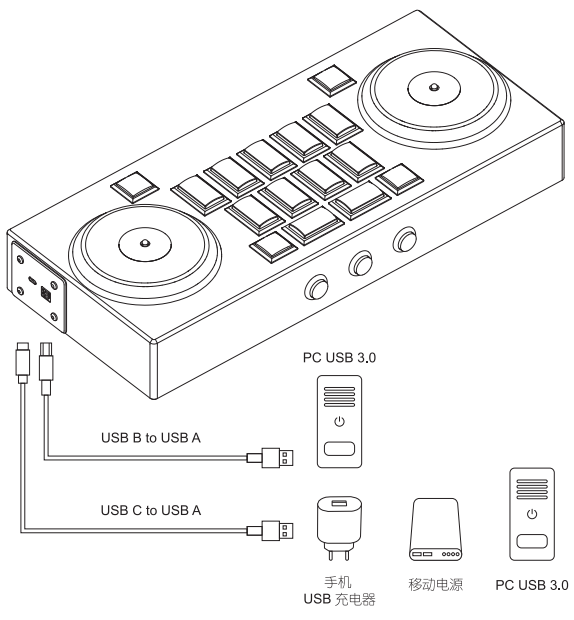
组合键同时按下并保持 **1** 秒后，对应模式的按键灯闪烁，代表切换成功。

组合键	游戏模式
FN2 + **B1**	**PS4** 人门模式
FN2 + **B3**	**PS4** 无冲模式
FN2 + **B7**	**ProjectDIVA XHD** 模式
FN2 + **B9**	**ProjectDIVA FT** 模式
FN2 + **B2**	**INFINITAS 1P** 模式
FN2 + **B4**	**INFINITAS 2P** 模式
FN2 + **B6**	**BMS** 模式
FN2 + **B8**	**SDVX** 模式
FN2 + **E1**	**Switch** 人门模式
FN2 + **E4**	**Switch** 无冲模式
FN2 + **E2**	**Steam** 人门模式
FN2 + **E3**	**Steam** 无冲模式
FN2 + **B10**	**全键盘** 模式
FN2 + **B11**	**键盘 + 鼠标** 模式
双击 **FN2**	切换 **E2** 和 **E3** 单击 / 双击功能。 （该功能仅仅在 **PS4** 人门模式有效，其他模式无效）
长按 **FN2**	保持 **1** 秒以上，显示当前模式的按键灯。

组合键	功能
FN1 + **B3**	切换左环灯模式
FN1 + **B5**	切换 **LIGHT BAR** 模式
FN1 + **B7**	切换右环灯模式
FN1 + **B2** + **左转盘**	调节左环灯颜色
FN1 + **B4** + **左转盘**	调节左环灯亮度
FN1 + **B6** + **右转盘**	调节右环灯颜色
FN1 + **B8** + **右转盘**	调节右环灯亮度
FN1 + **B10** + **左转盘**	调节 **LIGHT BAR** 颜色
FN1 + **B11** + **左转盘**	调节 **LIGHT BAR** 亮度
FN1 + **E1**	降低转盘死区（提高转盘灵敏度）
FN1 + **E4**	增加转盘死区（降低转盘灵敏度）
FN1 + **E2** + **E3**	灯光开关， 全开 / 关闭 **RGB** 灯 / 关闭按键灯 / 全部关闭

未来可能会增加更多功能，请关注 **Twitter @GamoTwo**。

连接



⚠ 注意事项

※1.不建议使用 **USB-HUB**，如果必须使用，请使用具有**独立供电的 USB-HUB**。
※2.建议 **USB-B** 线缆连接在电脑主板的 **USB** 接口。
※3.**USB-C** 线缆可以连接任意 **USB-A** 接口（必须提供 **1A** 以上电流）。
※4.本产品的功耗在 **350mA** 以内（不含 **RGB** 灯光），大部分 **USB2.0** 接口都可以提供至少 **350mA** 电流。如果设备工作不正常，请将 **USB-B** 线缆连接在 **PC** 的主板背后的 **USB** 接口，那里会提供足够的电流供应。

最新的固件升级，
请关注：dj-dao.com/cn/support

保修期限：从签收本产品之日算起，180天内

本公司将履约本产品售后条款的承诺，本产品的附件不在保修和售后条款内。

- 1–7天内，出现任何问题，本公司将提供免费更换配件，免费维修，往返运费由本公司承担。
- 8–30天内，在正常使用下，产品本身材料及工艺出现问题，发生故障，经查验属实，本公司将提供免费修理及更换零件。零件运费或返修运费由用户提供。
- 31–180天内，本公司提供电子邮件技术支持和免收维修费用，配件费用、往返运费由用户承担。
- 对于超过180天的产品，本公司只提供电子邮件技术支持，其他费用由用户承担。

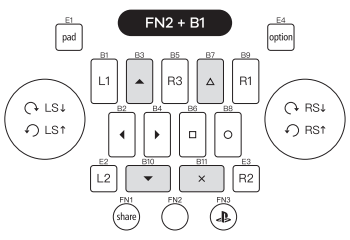
以下情况，不在保修范围内，但本公司提供有偿保修服务。

- 拜托修理的时候，没有提供购买的订单号。
- 购买的是二手产品的情况。
- 火灾，地震，水灾，公害，雷击，盐害等，由于其它天灾地变产生的故障，或者损伤。
- 因购买后的运输、移动的时候的掉落，冲击，使用不恰当产生的故障，或者损伤。
- 因连接不完备引起的故障，因没有恪守使用方法等引起的故障，或者损伤。
- 因没有遵守说明书中记载的提醒文字，使用方法引起的故障，或者损伤。
- 在没有本公司指导的情况下，进行产品的改造。

@gamotwo

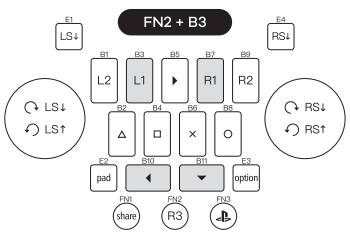
sales@gamo2.com

以下键位布局中，按键上没有标注键值的，键值为空。



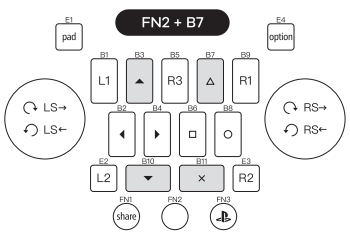
PS4 人门模式

适合 **PS4** 上的音乐游戏，如 **DJMAX**、**喵赛克**、**太鼓の達人**等。此模式键位布局参考手柄，适合人门玩家。由于平台机制，上下按键、左右按键不能同时触发。



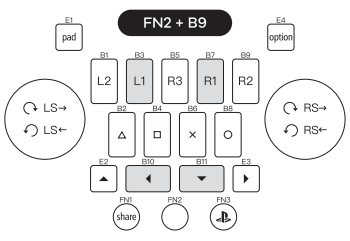
PS4 无冲模式

适合 **PS4** 上的音乐游戏，如 **DJMAX**、**喵赛克**、**太鼓の達人**等。此模式适合需要自定义键位的高级玩家，优化了按键布局，不会出现按键冲突。



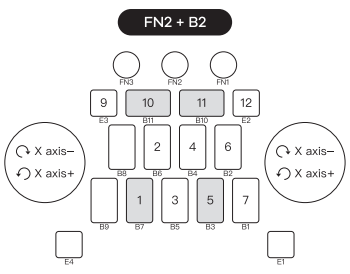
PS4 Project DIVA XHD 模式

适合 **PS4** 上的 **Project DIVA XHD**。



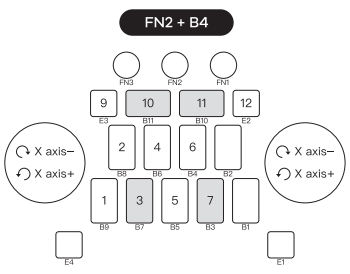
PS4 Project DIVA FT 模式

适合 **PS4** 上的 **Project DIVA Future Tone**。



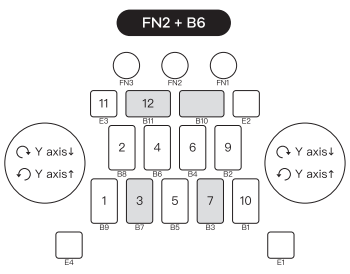
INFINITAS 1P 模式

适合 **beatmania IIDX INFINITAS 1P**。



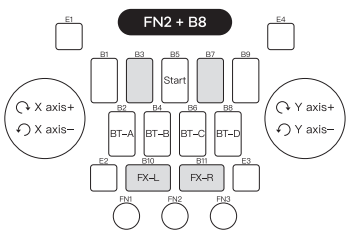
INFINITAS 2P 模式

适合 **beatmania IIDX INFINITAS 2P**。



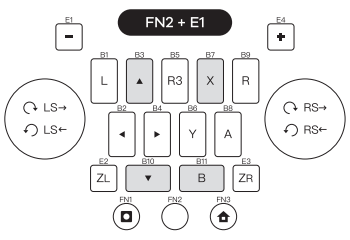
BMS 模式

适合 **BMS** 播放器（如 **LR2 / beatoraja** 等）、模拟器（如 **MAME / PCSX2** 等）、转盘为 **2** 个键值的 **DJ** 音乐游戏（如 **Ez-Muse II** 等）、任意支持控制器的模拟类软件。



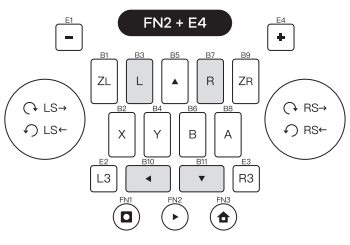
SoundVoltex PC 模式

适合 **SoundVoltex PC** 版。



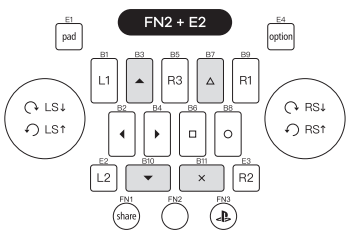
SWITCH 人门模式

适合 **SWITCH** 上的游戏，如 **DEEMO**、**初音**、**太鼓の達人**、**俄罗斯方块**等。此模式键位布局参考手柄，适合人门玩家。由于平台机制，上下按键、左右按键不能同时触发。



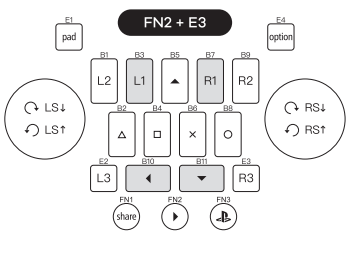
SWITCH 无冲模式

适合 **SWITCH** 上的游戏，如 **DEEMO**、**初音**、**太鼓の達人**、**俄罗斯方块**等。此模式适合需要自定义键位的高级玩家，优化了按键布局，不会出现按键冲突。此模式适合 **Steam** 平台的初音游戏。



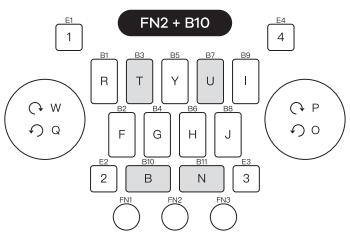
Steam 人门模式

适合 **Steam** 上任意游戏，注意，本模式在 **Steam** 上识别为 **PS4 controller**，适合 **Steam** 上任意游戏。



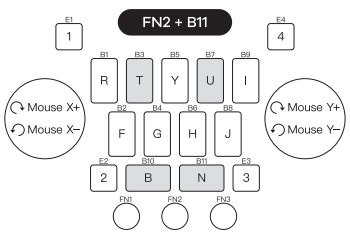
Steam 无冲模式

适合 **Steam** 上任意游戏，注意，本模式在 **Steam** 上识别为 **PS4 controller**，适合 **Steam** 上任意游戏。本模式适合需要自定义键位的高级玩家，此布局不会出现按键冲突（这里的按键冲突指的是 ← 和 → 无法同时输出，↑ 和 ↓ 无法同时输出）。



Keyboard 模式

转盘输出为键盘值，适合任意支持键盘的游戏。



Keyboard&mouse 模式

转盘输出为鼠标的 **X** 轴和 **Y** 轴，适合 **OSU**！、**Spin Rhythm**。